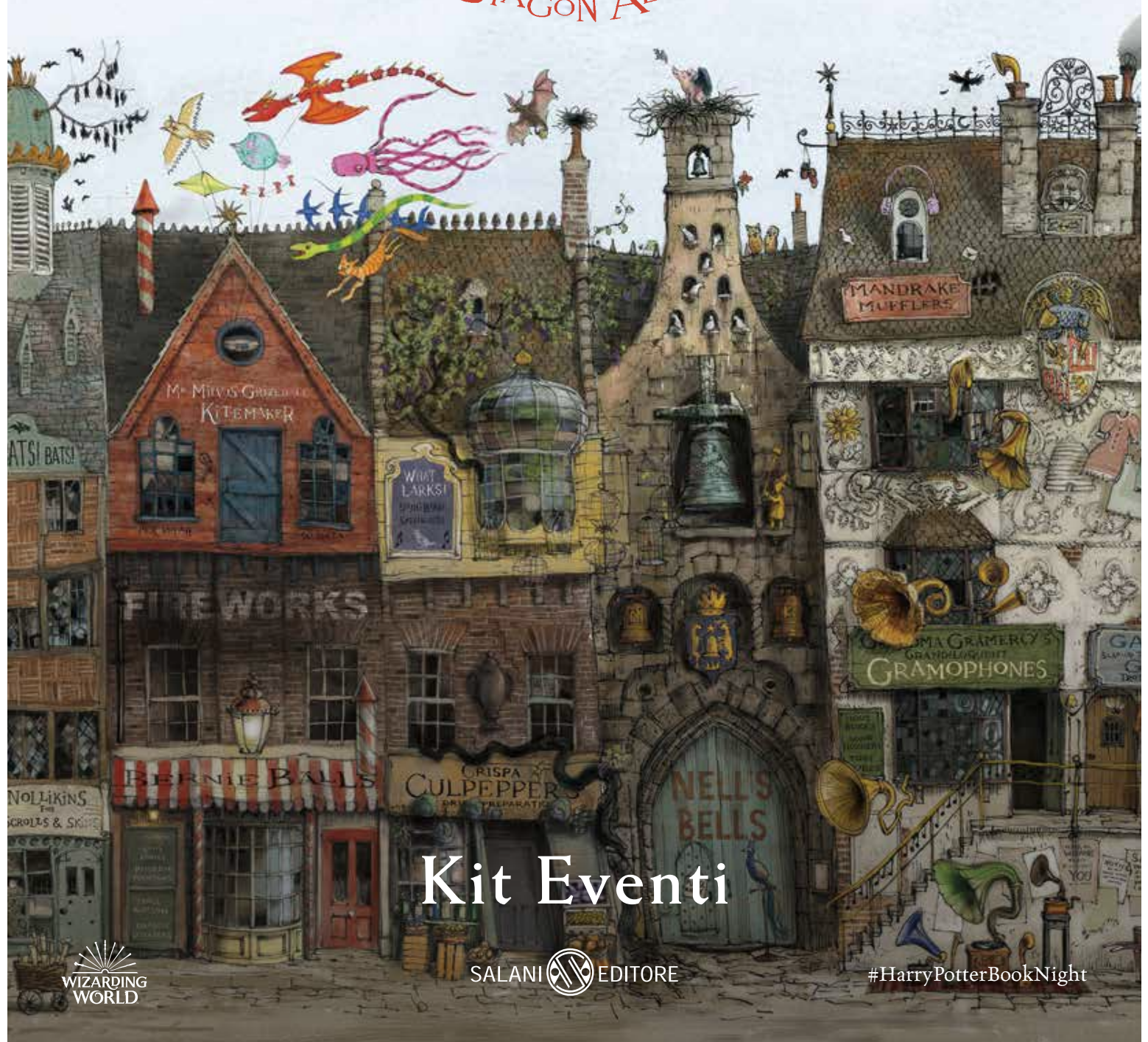


4 Febbraio 2021

HARRY
POTTER
BOOK
NIGHT
DIAGON ALLEY



Kit Eventi



SALANI EDITORE

#HarryPotterBookNight

Benvenuti! Siamo molto lieti che abbiate deciso di prendere parte alla settima edizione della **Harry Potter Book Night** annuale. Il tema magico di quest'anno è **Diagon Alley**. Streghe, maghi e Babbani da tutto il mondo sono invitati a scoprire gli affascinanti segreti dei suoi negozi e botteghe.

Bacchette alla mano... e che la magia abbia inizio!

— *Il team di Salani*

«Tre verticali... due orizzontali...» bofonchiava. «Bene. Sta' indietro, Harry».

Batté sul muro tre volte con la punta dell'ombrello.

Il mattone che aveva colpito vibrò... si contorse... al centro, apparve un piccolo buco... si fece sempre più grande... e un attimo dopo si trovarono di fronte un arco abbastanza largo da far passare Hagrid. L'arco dava su una strada selciata tutta curve, di cui non si vedeva la fine.

«Benvenuto a Diagon Alley!» disse Hagrid.



COSA C'È IN QUESTO KIT

Questo kit contiene tutti i giochi magici e le attività stregate necessarie per aiutarvi a organizzare un evento incantato, adatto a streghe, maghi e Babbani di tutte le età. Che il vostro evento abbia luogo in una scuola, in una biblioteca o in una casa, che si tratti di un gruppo piccolo o grande, che i vostri invitati siano alle prime armi o dei fan accaniti di Harry Potter, questo kit vi darà tutte le idee e le risorse pratiche di cui avrete bisogno. Considerata la situazione attuale, e visto che assembramenti su larga scala potrebbero non essere consentiti quando sarà il momento della Book Night, ci siamo assicurati che le idee e le attività proposte si possano adattare facilmente a gruppi di qualsiasi entità, mentre molte saranno fruibili anche online, per eventi virtuali.

CONTENUTI

Harry Potter Book Night: una panoramica pagina 4

ALLESTIMENTO

Modelli d'invito pagina 6
Decorazione della location pagina 7
Cibi e bevande pagina 10
Costumi magici pagina 12

L'EVENTO

Attività pagina 13

QUIZ DI DIAGON ALLEY

Domande e risposte pagina 31
Bonus quiz per gli esperti pagina 32

INFORMAZIONI UTILI

Risposte pagina 33
Certificato di partecipazione pagina 34
Lumos pagina 35

* Questo Kit è pensato per eventi organizzati e gestiti da scuole, centri comunitari, biblioteche e librerie, e che incoraggino la partecipazione della comunità. Chiediamo pertanto cortesemente che gli eventi rimangano di natura non commerciale. Questo significa, ad esempio, che il vostro evento **Harry Potter Book Night** deve essere completamente gratuito. Inoltre il vostro evento, e più in generale le proprietà di Harry Potter, non devono essere sponsorizzate o associate con alcuna organizzazione commerciale o non qualificata. Perciò, ad esempio, se un'azienda procura un servizio catering per il vostro evento, il logo e il brand di quell'azienda non devono comparire su nessuno dei materiali legati a **Harry Potter Book Night**: in caso contrario, sembrerebbe che queste aziende fossero finanziate da (o legate a) Harry Potter, J.K. Rowling o Warner Bros. Sebbene noi vi incoraggiamo senz'altro a essere creativi con i vostri eventi, per favore ricordatevi che non vi stiamo dando il permesso di creare e produrre nuovi beni o servizi a tema Harry Potter da vendere alla vostra **Harry Potter Book Night**. Ogni uso commerciale dei marchi registrati di Harry Potter e di ogni altra proprietà intellettuale richiede un permesso separato. Se non siete sicuri di un particolare uso o attività, cortesemente mettetevi in contatto con noi.



HARRY POTTER BOOK NIGHT: UNA PANORAMICA

Ufficialmente, la **Harry Potter Book Night** si tiene giovedì 4 febbraio, ma potete celebrarla quando preferite. Per cortesia, assicuratevi che il vostro evento rispetti le norme COVID-19 e segua le più recenti linee guida del governo relative agli eventi sociali. Qualsiasi piano abbiate, sarà necessario prepararsi per tempo, in modo da assicurarvi che venga fuori una festa coi fiocchi!

1. Pensa agli invitati e alla location

Quante persone vuoi invitare? Chi pensi che sarebbe più interessato a partecipare? Dove organizzerai l'evento? Chi ti aiuterà a gestirlo?

2. Invita gli invitati e pubblicizza l'evento

Che tu stia organizzando una **Harry Potter Book Night** virtuale o in presenza, è importante che gli invitati ne siano messi al corrente per tempo. Manda degli inviti ai tuoi invitati con largo anticipo, in modo che gli invitati abbiano il tempo di prepararsi per i costumi e i giochi.

3. Crea senso di attesa

Fai sapere agli invitati quanto si divertiranno il giorno della festa, e informali degli eventuali premi che potranno vincere. Saranno entusiasti delle sorprese! Puoi anche decidere di creare maggiore attesa postando un conto alla rovescia che mostri quante sere mancano prima della **Harry Potter Book Night!**

4. Prepara i giochi e le attività

Quali giochi allestirai? Quali attività offrirai? Dovrai prepararle su misura per i tuoi invitati? Cosa dovrai costruire, comprare o preparare per l'occasione?

5. Decora la location

Usa la guida 'Decorazione della location' alle pagine 7-8.

6. Prepara il rinfresco

Vuoi offrire cibi e bevande durante la festa? Usa le idee alle pagine 10-11 per preparare alcune sorprese a tema. Se l'evento si terrà online, potresti comunque condividere alcune ricette in anticipo, in modo che ciascuno possa avere il tempo di preparare il suo banchetto personale a tema Harry Potter.

TWEET SUGGERITI

PRIMA: Celebreremo

#HarryPotterBookNight! Scopri di più sul nostro fantastico evento qui: [inserisci link]

IL GIORNO DELL'EVENTO:

Buona #HarryPotterBookNight a tutti! Festeggeremo a [inserisci orario e luogo] harrypotterbooknight.com

DOPO: Grazie per esserti unito ai festeggiamenti della #HarryPotterBookNight e per aver condiviso la magia! Ecco qui alcune delle nostre meravigliose foto [inserisci foto]

Se hai meno di 16 anni, verifica con un adulto di poter organizzare una festa. Dovresti avere almeno 13 anni per usare la maggior parte dei social media.

ADATTA L'EVENTO ALLA TUA LOCATION

Per organizzare una **Harry Potter Book Night** di successo, non c'è bisogno che tu segua al millimetro le attività e i giochi di questo kit. Puoi usarli come spunti, e adattarli in modo che risultino perfetti per l'età dei partecipanti e per il loro numero, oltre che per i limiti fisici della location, che sia una biblioteca, una scuola, una libreria o un'abitazione privata. È importante che tu presti attenzione alle linee guida e alle raccomandazioni relative al numero di persone che è possibile invitare all'evento, oltre che a quante persone tu possa ospitare in sicurezza. Con un po' di fantasia, potrai adattare senza problemi il tuo evento in modo che funzioni sia in una grossa location come una scuola, sia in una piccola come un nucleo familiare ristretto, oppure potresti darti al divertimento virtuale e organizzare l'evento online!

Intendi organizzare la Harry Potter Book Night nella tua scuola?

Perché non trasformare, per quel giorno soltanto, la tua sala o le tue classi in modo da farle somigliare a Hogwarts? Scoprirai che ogni attività presente in questo kit può essere adattata a un'ambientazione scolastica. Puoi decidere di limitare la competizione amichevole alla tua sola classe, oppure puoi competere con le altre classi della scuola. Potresti assegnare dei premi durante l'assemblea, oppure annunciare i vincitori sulla newsletter scolastica.

Organizzerai Harry Potter Book Night per un pubblico ristretto?

Così come i giochi e le attività possono facilmente adattarsi a eventi più grandi, allo stesso modo vale per gli eventi più piccoli. La maggior parte delle idee in questo kit funzionano persino con gruppi di due persone!

Organizzerai un evento virtuale?

I quiz, i travestimenti e quasi tutti i giochi e le attività contenuti in questo kit possono essere tenuti anche in un evento virtuale, consentendo ad amici, club del libro e famiglie di divertirsi insieme a distanza. Gli eventi virtuali potrebbero richiedere un po' più di pianificazione, quindi assicurati di coinvolgere i tuoi invitati con largo anticipo. Per esempio, potresti trovare utile mandare una lista di materiali che ogni persona dovrà procurarsi e avere pronti la serata dell'evento, oppure spedire delle fotocopie del Cercaparle in modo che tutti possano giocare assieme.



MODELLI D'INVITO

Usa questo modello per invitare gli ospiti al tuo evento **Harry Potter Book Night: Diagon Alley**. Il primo contiene la data ufficiale di giovedì 4 febbraio già inserita, mentre il secondo ha uno spazio bianco perché tu possa riempirlo con una data alternativa, se prevedi di tenere l'evento in data differente. Assicurati di distribuire gli inviti in tempo utile! Se preferisci, puoi creare personalmente i tuoi inviti virtuali.

Caro lettore,

Siamo lieti di informarti che sei stato invitato alla nostra festa
Harry Potter Book Night: Diagon Alley.



Data: **Giovedì 4 Febbraio 2021**

Orario:

Presso:

.....



Via gufo o di persona a:

.....

DRESS CODE: COSTUMI DA MAGHI O VESTITI A TEMA HARRY POTTER



Caro lettore,

Siamo lieti di informarti che sei stato invitato alla nostra festa
Harry Potter Book Night: Diagon Alley.



Data:

Orario:

Presso:

.....



Via gufo o di persona a:

.....

DRESS CODE: COSTUMI DA MAGHI O VESTITI A TEMA HARRY POTTER



DECORAZIONE DELLA LOCATION

Harry avrebbe voluto avere altre quattro paia di occhi. Strada facendo, si girava di qua e di là nel tentativo di vedere tutto e subito: i negozi, le cose esposte all'esterno, la gente che faceva compere. Mentre passavano, una donna grassottella, appena uscita dalla bottega di uno speziale, scuoteva la testa commentando: «Fegato di drago sedici falci l'oncia: roba da matti!»

Ci sono tantissimi modi in cui puoi trasformare la location dell'evento nel cuore frenetico e vivace della comunità magica londinese. Potresti creare:

- Un cartello di Diagon Alley
- Le insegne dei negozi, usando assi di legno o di cartone verniciate
- Poster che pubblicizzino dei prodotti, per esempio i Tiri Vispi Weasley, l'ultimo modello di Tornado o un nuovo libro di Gilderoy Lockhart
- Lavagne su cavalletti per dare il benvenuto ai visitatori mostrando disegni di prodotti, come gli spettacolari gelati di Florean Fortescue
- Vetrine dipinte
- Cartellini con i prezzi degli articoli
- Un poster colorato di Diagon Alley da appendere nella tua location, oppure, se organizzi un evento virtuale, uno sfondo di Diagon Alley.

Nella prossima pagina, c'è un elenco dei negozi che troveranno posto nei giochi e nelle attività all'interno di questo kit, assieme ad alcune idee speciali per ricrearli nella tua Diagon Alley personale.

Gringott



Crea delle pile di galeoni d'oro, falci d'argento e zellini di bronzo. Mettici anche un paio di bilance.

Ollivander

Raduna delle vecchie scatole da scarpe e dipingile di nero, quindi aggiungi delle etichette per segnalare quali bacchette sono conservate all'interno. Procurati una serie di ramoscelli per fare le bacchette.

Serraglio Stregato

Raduna tutti gli animaletti giocattolo che riesci a trovare, assieme a cibo per animali e giochi per animali. Potresti anche aggiungere dei barattoli con sopra delle etichette come 'Sciroppo Ratto'.

Madame Malkin: abiti per tutte le occasioni

Appendi a delle grucce una serie di abiti. Potresti anche aggiungere accessori come cappelli, guanti e scarpe.

La bottega dello speciale

Riempi una serie di bottiglie diverse con dei liquidi colorati, con delle perline o con dei bottoni, per rappresentare gli ingredienti delle pozioni. Puoi etichettarle, oppure lasciarle come sono.

Il Ghirigoro di Flourish & Blott

Accatasta dei libri in alte pile. Per trasformarli in libri magici, come ad esempio *Maledizioni e Contromaledizioni* o *Gli animali fantastici*: dove trovarli, avvolgi dei grossi libri con della carta marrone, e scrivici sopra i titoli. Crea il tuo *Libro Mostro*



dei mostri personale colorando la carta di verde e scrivendo il titolo in oro. Non dimenticare di chiuderlo per bene con una cintura! Realizza anche un cartello per annunciare un firmacopie:





Accessori di Prima Qualità per il Quidditch

Raduna insieme una serie di vecchie scope e magliette sportive, da usare come articoli a tema Quidditch. Potresti anche riempire un espositore con palle di colori differenti, compresa una grossa palla rossa come Pluffa e una piccola palla d'oro come Boccino d'Oro.

Tiri Vispi Weasley

Divertiti a creare i tuoi scherzi magici! Le ciotole di dolcetti possono diventare Merendine Marinare. Trasforma una serie di cappelli, guanti e sciarpe nere in Cappelli Scudo, Guanti Scudo e Sciarpe Scudo. Puoi anche creare le tue soffici Puffole Pigmee personali usando palline di lana e occhi di plastica. Colora di rosa una grossa bottiglia e scrivici sopra 'Filtro d'amore'.

Borgin & Burke

Questo negozio Oscuro e polveroso non si trova a Diagon Alley: è in un oscuro vicolo laterale chiamato Notturn Alley. Invita gli invitati a esplorarlo creando un segno che dica 'Da questa parte per Notturn Alley'. Fabbrica la tua vetrina personale per Borgin & Burke e riempi di oggetti curiosi, come vecchi gioielli o un baule pieno di teschi.

Emporio del Gufo

Disponi in giro dei gufi di peluche sui loro trespoli, poi spargi qua e là del mangime per uccelli e delle piume. Aggiungi anche un po' di piattini d'acqua per i tuoi gufi.

Gelateria Florean di Florean Fortescue

Pubblicizza i gusti più folli disegnando coni gelato di diversi colori su una lavagna, poi elenca i topping più richiesti.

Gambol e Jape: Scherzi da maghi

Procurati tutti i giochi e gli scherzi che puoi, quindi mettili in mostra per i tuoi clienti. Pensa per esempio a baffi e nasi finti, ragni o serpenti finti, polli di gomma e libri di barzellette. chickens and silly joke books.

Twilfitt & Tattung

È un altro negozio di abiti a Diagon Alley. Procurati un metro da sarto per misurare gli abiti e degli sketch per i design.



CIBI E BEVANDE

Non scordarti di preparare qualche sorpresa ispirata al Mondo Magico da far gustare ai tuoi invitati!

Idee dal Paiolo Magico, all'ingresso di Diagon Alley

Tieni pronta una serie di bevande per i tuoi invitati, compresi succhi di frutta e altre bibite analcoliche. Prepara in anticipo una serie di bicchieri di carta, disegnando sul bordo esterno delle piccole scope, bacchette, libri e gufi.

Idee dalla bottega dello speziale

Perché non servi ai tuoi invitati pozioni o altri ingredienti magici? Crea una ciotola di Pozione Polisucco riempiendo una grossa ciotola con succo di frutta e frutta tagliata a pezzetti. Puoi offrire agli invitati dell'Algbranchia, riempiendo una ciotola con vermicelli gommosi verdi, oppure con spaghetti cucinati con colorante verde da cucina. O ancora, riempi una ciotola di dolcetti gommosi a forma di insetti, per simulare gli scarafaggi!

Idee dalla Gelateria Florean di Florean Fortescue

Potresti semplicemente offrire ai tuoi invitati dei coni gelato con una serie di topping diversi. Per qualcosa di un po' diverso, puoi usare la ricetta qui sotto per creare il tuo personale cono gelato al marshmallow con topping deliziosi. Avrai bisogno di preparare queste cibarie in anticipo. E attenzione: preparare questa ricetta potrebbe creare scompiglio!

Coni 'gelato' di marshmallow

Separa una pila di coni wafer, disponendoli in fila. (I coni wafer hanno il fondo piatto, il che torna utile per questa ricetta.) Riempi l'interno di ogni cono con piccoli marshmallow, gocce di cioccolato e altri dolcetti. Non esagerare col ripieno – arriva solo fino alla cima del cono.



Una volta fatto, è ora di preparare il grosso coperchio di marshmallow. Riempi per metà una ciotola resistente al microonde con grossi marshmallow e aggiungi un paio di cucchiaini d'acqua. Scegli colori che si mescolino bene insieme, come il bianco e il rosa. (Se usi dei marshmallow multicolori, la tua ricetta assumerà una sfumatura marroncina poco appetitosa!) Metti nel microonde la ciotola per trenta secondi, poi mescola. Ripeti l'operazione finché il contenuto non si sarà sciolto del tutto. Lascia che si raffreddi un po', quindi con un cucchiaino metti nei coni dei grossi grumi di marshmallow sciolto. Aggiungi delle spruzzatine di colore finché la cima dei marshmallow è ancora tiepida. Se hai meno di 16 anni, chiedi a un adulto di aiutarti.

Quando i tuoi invitati scelgono i loro coni marshmallow, puoi offrire loro una scelta di topping come cioccolato, caramello e marmellata di fragole, oppure panna e miele.

Idee dalla Gringott

Prepara una serie di biscotti rotondi di tre taglie diverse: grandi, medi e piccolo. Colora quelli grandi con della glassa gialla per fare i galeoni, quelli medi con glassa argentata per fare le falci, e quelli piccoli con glassa al cioccolato per fare gli zellini.

Idee da Borgin & Burke

Crea una serie di gustosi teschi spettrali. Ritaglia la sagoma stilizzata di un teschio da un foglio di carta da forno. Metti la sagoma sopra a una tortilla piatta e con un coltello ritaglia la forma del teschio. Ripeti l'operazione finché non avrai un numero sufficiente di teschi di tortilla. Poi, usando una formina rotonda per i biscotti, ritaglia anche i buchi degli occhi. Usa un coltello per creare una bocca ghignante. Cuoci in forno i teschi di tortilla finché non saranno leggermente scuri e croccanti.

Offri ai tuoi invitati anche della salsa color sangue, perché possano mangiarla con i loro teschi di tortilla.



Se l'evento che stai organizzando è virtuale, condividi delle idee per gli snack con i tuoi invitati prima della festa e incoraggiali ad allestire il loro personale banchetto a tema!

COSTUMI MAGICI

Per rendere la serata davvero memorabile, incoraggia gli invitati a presentarsi travestiti.

Vestiti da strega o da mago

Potresti semplicemente indossare un mantello e un cappello, oppure potresti vestirti come uno dei maghi, delle streghe o delle creature che lavorano a Diagon Alley:

- Fred o George Weasley, oppure la loro aiutante Verity, che indossa una veste magenta
- Ollivander, un uomo raggrinzito che vende bacchette magiche
- Madame Malkin, una strega che vende abiti
- Tom, l'oste del Paiolo Magico
- Florean Fortescue, il proprietario della Gelateria Florean
- Il signor Borgin, coproprietario di Borgin & Burke
- Il drago nei sotterranei della Gringott
- Griphook, un goblin che lavora alla Gringott

Porta un oggetto magico

Potresti portare:

- L'ombrello rosa di Hagrid
- Una bacchetta
- Un cappello
- Una scopa
- Un animale, per esempio un rospo, un topo o un gufo di peluche



Trasformati in qualcosa di magico

Diagon Alley è piena di magia! Perché non distinguerti dagli altri, scegliendo uno dei travestimenti proposti di seguito?

- Una Nimbus 2000: vestiti di marrone; incolla dei ramoscelli alle gambe; attacca sul petto un cartellino con scritto 'Nimbus 2000'
- Un gelato della Gelateria Florean: incolla dei pompom colorati a un cappello di lana; vestiti di giallo chiaro per fare il cono del gelato
- Un libro del mondo magico: ritaglia una serie di pagine da vecchi giornali; attaccali ai tuoi vestiti in modo da essere coperto di parole
- Una Pasticca Vomitosa: vestiti di arancione nella metà di sopra, e di viola nella metà di sotto

Potresti anche includere una sfilata come parte dell'evento, in modo che chi si è travestito possa far vedere a tutti il suo costume.

BENVENUTI A DIAGON ALLEY!

Entra a Diagon Alley, un magico quartiere nascosto nel cuore di Londra, pieno di ogni tipo di oggetti spettacolari, da calderoni d'oro zecchino a fegati di pipistrello e occhi di anguilla, pile traballanti di libri magici, fiale per le pozioni, gatti, topi e gufi. Abbiamo preparato una serie di attività e giochi entusiasmanti per aiutarti a esplorare questo eccitante quartiere magico. Puoi decidere se farli tutti o se scegliere solo i tuoi preferiti.

We've provided some exciting activities and games to help you explore this vibrant wizarding scene. You might like to do them all, or just pick your favourites.

A DIAGON ALLEY

Attraverso il muro

C'è un piccolo cortile circondato da un muro, sul retro del Paiolo Magico. Batti sul mattone giusto per tre volte e il muro si aprirà, consentendo a streghe e maghi di entrare nella coloratissima e magica strada selciata di Diagon Alley.

Aiuta i tuoi invitati a passare dal mondo Babbano in questo posto magico e spettacolare, incoraggiandoli a farsi strada da soli. A seconda delle disponibilità della tua location, potresti farlo in diversi modi:

- Incolla assieme grossi fogli di carta, in modo che coprano l'esterno della porta che conduce alla tua location. Disegnaci sopra un muro di mattoni, e chiedi agli invitati di contare tre mattoni verso l'alto e due di lato, quindi di colpire il mattone giusto. Solo allora potranno aprire la porta ed entrare.
- Ritaglia dei mattoni da un foglio di cartone colorato (oppure puoi colorare personalmente il cartone). Incolla un pezzo di nastro adesivo solo lungo il lato alto di ogni mattone. Incolla i mattoni su un pezzo di cartone o su una vera porta per formare un muro. Al di sotto di un solo mattone, scrivi le parole *Benevenuti a Diagon Alley!* Gli invitati dovranno continuare ad alzare i mattoni prima di trovare quello giusto e poter entrare.
- Costruisci un piccolo muro fatto di blocchi di plastica o di cartone. Scegli un ospite perché si faccia strada attraverso il muro e conduca anche tutti gli altri nella location dell'evento.



Per scegliere chi guiderà il gruppo, fai alcune domande per scoprire chi conosce meglio Diagon Alley. Non dimenticare di colpire il mattone con la tua bacchetta, oppure con l'ombrello rosa di Hagrid!

LA GRINGOTT

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e la Pietra Filosofale

Nel Capitolo Cinque, 'Diagon Alley', cerca il brano dove Hagrid porta Harry per la prima volta alla Gringott.

Caccia al tesoro

Durante la sua prima visita alla Gringott, Harry va nella sua camera blindata. All'interno ci sono montagne di galeoni, falci e zellini. Ora è il momento che anche i tuoi invitati partecipino alla loro caccia al tesoro personale!

Prima che inizi l'evento, crea una serie di galeoni, falci e zellini ritagliando pezzi di cartoncino colorato: giallo per i galeoni d'oro, grigio per le falci d'argento e marrone per gli zellini di bronzo.

Nascondi le monete in giro per la location. Accanto a ogni moneta, metti un rotolo di adesivi. Serviranno tanti adesivi diversi quante sono le monete. Per esempio, se nascondi 12 monete, serviranno 12 tipi diversi di adesivi.

Dai a ciascuno degli invitati un foglio di carta, e chiedi loro di disegnarci sopra una borsa. Quindi sfidali a trovare tutte le monete nascoste. Quando ne trovano una, devono prendere un adesivo e metterlo nella loro borsa (cioè incollarlo sul foglio di carta). Lo scopo è trovare tutte le monete e incollare tutti gli adesivi.

Sfida bonus

Non ci sono solo monete, alla Gringott. Tra gli altri tesori ci sono anche la coppa di Tosca Tassofrasso, una replica della spada di Grifondoro e la Pietra Filosofale. Nascondi una coppa, una spada di carta e una bella pietra in giro per la location. La prima persona che le trova vince un premio



Most Wanted del Mondo Magico

Come dice Hagrid, «bisogna essere matti per tentare una rapina». Eppure, streghe e maghi hanno provato, con più o meno successo, a penetrare nella Gringott.

Immagina che un furto alla Gringott abbia avuto successo. Il ladro è in fuga con sacchi e sacchi di oro magico! Crea un poster 'MOST WANTED' per aiutare a trovare il ladro. Potresti includere:

- Un disegno del sospetto
- Dove il sospetto è stato visto l'ultima volta
- Una descrizione di cosa indossava il sospetto
- Che cosa il sospetto è accusato di aver rubato
- Quanto oro magico sei disposto a offrire in cambio di informazioni

Sfida bonus

Il sospetto è stato arrestato! Scrivi un pezzo per la Gazzetta del Profeta, raccontando come è stato catturato.

Risolvi il labirinto

L'interno della Gringott è un labirinto di passaggi elusivi. Se hai spazio a sufficienza, perché non crei un vero labirinto per sfidare i tuoi invitati? Disegna a terra un labirinto con del nastro adesivo o con dei gessetti. Scegli alcuni punti, lungo il labirinto, dove ci sarà una sfida che gli invitati dovranno eseguire prima di poter passare oltre. Ecco alcune idee:

- Fai girare l'hula-hoop dieci volte
- Salta la corda dieci volte
- Lancia in aria una pallina da tennis e riprendila con una sola mano per cinque volte
- Salta a zoppo galletto finché non raggiungi il prossimo ostacolo
- Rimani in un punto fermo e fai canestro, con un ragno di gomma, in un secchio poco lontano
- Fai 15 salti a piedi uniti

Ci sono tantissimi modi in cui puoi svolgere questo gioco! Potresti renderla una gara a tempo, per vedere chi completa per primo il percorso. Oppure potresti lanciare la sfida di completarlo senza errori: se fai un errore (per esempio se fai cadere l'hula-hoop o la palla), allora devi ricominciare da capo.

OLLIVANDER

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e la Pietra Filosofale

Nel Capitolo Cinque, 'Diagon Alley', cerca il brano dove Hagrid porta Harry a comprare la sua bacchetta.



Crea la tua bacchetta personale

Come creare la bacchetta:

1. Se usi carta o cartoncino, arrotolalo stretto e bloccalo col nastro adesivo, poi colora di marrone
2. Usa i pennarelli colorati, i colori e il glitter per decorarla
3. Aggiungi anche il nucleo della bacchetta. Metti a disposizione tre recipienti speciali di glitter tra cui scegliere, ciascuno etichettato con un nucleo diverso, ad esempio crine di unicorno (bianco o argento), piuma di fenice (rosso o oro) e corda di cuore di drago (nero o verde).

Come creare una speciale scatola per la bacchetta:

1. Crea la scatola per la tua bacchetta ricoprendo una scatola da scarpe con carta e colla
2. Decorala con pennarelli colorati, colori e glitter, ma lascia vuoto un lato della scatola
3. Ritaglia l'etichetta nella prossima pagina, compiala e incollala sul lato vuoto della scatola



Il mio nome è _____

Il nucleo della mia bacchetta magica è _____

La mia bacchetta è fatta di _____

SERRAGLIO STREGATO

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e il Prigioniero di Azkaban

Nel Capitolo Quattro, 'Il Paiolo Magico', cerca il brano dove Harry, Ron e Hermione visitano il Serraglio Stregato.

Indovina la creatura magica

Il Serraglio Stregato vende animali di ogni tipo. È lì, infatti, che Hermione ha trovato il suo Grattastinchi, mezzo gatto e mezzo Kneazle. Il mondo magico è pieno di creature magiche straordinarie, che aspettano solo di essere scoperte.

Fotocopia le carte presenti nella prossima pagina, ritagliale e metti un set completo in una serie di cappelli.

Dividi gli invitati in gruppetti di cinque o sei. Dai a ciascun gruppo un cappello con dentro il set completo delle carte.

Una persona estrae una carta e finge di essere quell'animale. Gli altri membri del suo gruppo devono indovinare.

Lo scopo del gioco è di essere il più possibile fantasiosi. Chi impersona l'animale può emettere suoni, indicare colori nella stanza e mimare azioni. L'unica cosa che non può fare è parlare! Potresti anche decidere di aggiungere un assortimento di oggetti che risultino diversi al tatto, per esempio un giocattolo morbido, una pallina da tennis ruvida o un petalo liscio, da usare come indizi.



KNEAZLE

(una piccola creatura simile a un gatto con il pelo chiazzato, screziato o maculato, orecchie molto grandi e la coda di leone)

ROSPO**TROLL****YETI****CORVO****TOPO****DRAGO****FENICE**

(uccello scarlatto delle dimensioni di un cigno, con una lunga coda dorata, becco e artigli; le sue lacrime hanno poteri curativi; il suo canto è magico)

THESTRAL

(un tipo di cavallo alato che è invisibile alla maggior parte delle persone)

CENTAURO

(ha il capo, il torace e le braccia di un essere umano, ma il corpo di un cavallo)

SNASO

(soffice, nero e dotato di un muso allungato; ama scavare ed è attratto da qualsiasi cosa luccichi)

IPPOGRIFO

(ha la testa di un'aquila gigante e il corpo di un cavallo; streghe e maghi devono mantenere il contatto visivo e inchinarsi, quando si accostano a questa creatura)

MADAME MALKIN: ABITI PER TUTTE LE OCCASIONI

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e la Pietra Filosofale

Nel Capitolo Cinque, 'Diagon Alley', cerca il brano dove Hagrid accompagna Harry a comprare la sua uniforme scolastica.

Agghindati per fare colpo

Procurati un po' di materia prima, e diventa uno stilista magico! Immagina di essere stato invitato a un ballo elegante ed esclusivo. Che abiti indosseresti? Sapresti aggiungere dei guanti, una sciarpa, un cappello o un mantello per completare il look?

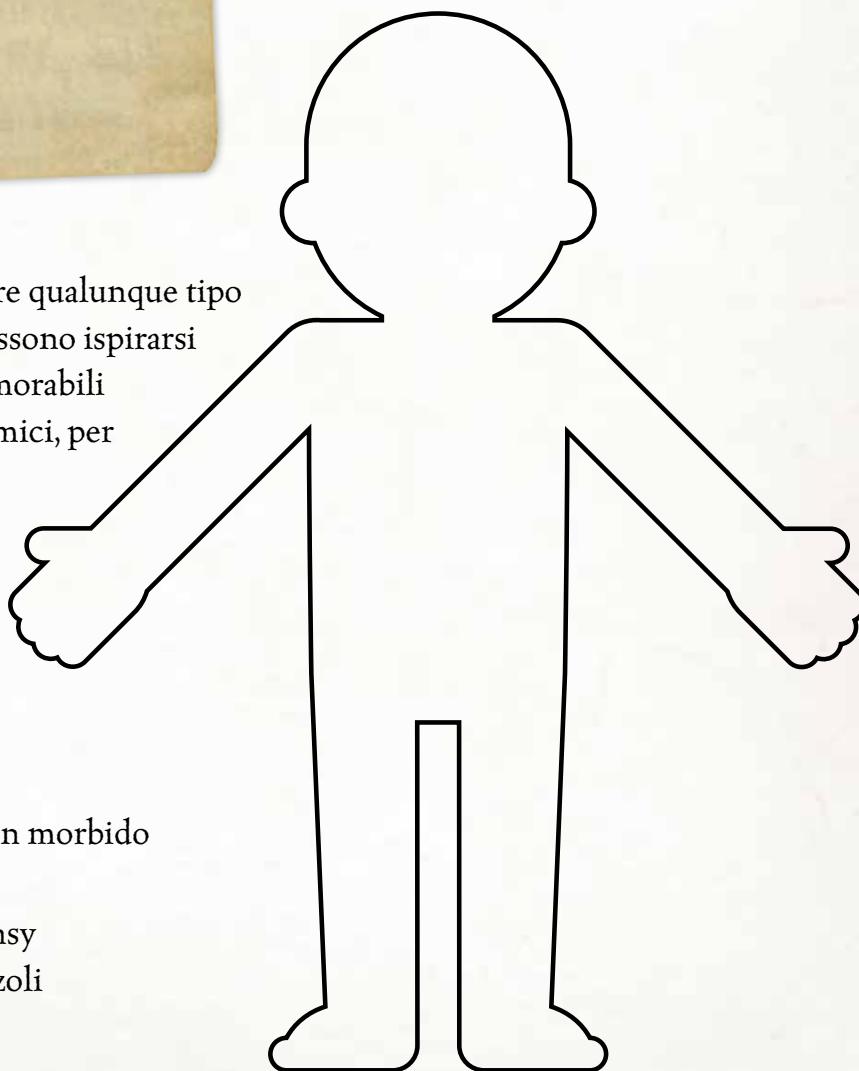
Avrai bisogno di:

- Forbici
- Colla
- Pezzi di tessuto di diversi tipi
- Pezzi di carta colorata
- Pennarelli colorati

Dota gli invitati di una copia del modello seguente. Invitali a usare le materie prime per ideare un completo di abiti magici per la loro figurina di carta.

Gli invitati possono realizzare qualunque tipo di abito vogliano, oppure possono ispirarsi ad alcuni degli abiti più memorabili indossati da Harry e i suoi amici, per esempio:

- L'abito da cerimonia di Ron, di velluto marrone, con il pizzo attorno al collo e i polsini
- L'abito di Harry, color verde bottiglia
- L'abito di Hermione, di un morbido tessuto blu pervinca
- L'abito rosa pallido di Pansy Parkinson, pieno di fronzoli



LA BOTTEGA DELLO SPEZIALE

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e la Pietra Filosofale

Nel Capitolo Cinque, 'Diagon Alley', cerca il brano dove Harry visita la Bottega dello Speziale e si mette a osservare i corni argentati di unicorno e gli occhi di coleottero neri e scintillanti!

Cercaparole di Diagon Alley

La Bottega dello Speziale è piena di artefatti magici strani e meravigliosi, dal fegato di drago al corno di unicorno, ed è lì che gli studenti di Hogwarts vanno a fare scorta degli ingredienti per le loro pozioni. Fai del tuo meglio per trovare tutti gli ingredienti per le pozioni nella griglia qui sotto. Le parole si possono leggere in su, in giù e in orizzontale in entrambi i sensi.

R	A	S	I	M	O	S	C	H	E	C	R	I	S	O	P	A
E	T	N	E	P	R	E	S	I	D	E	N	N	A	Z	F	I
P	E	B	A	L	C	A	Z	I	N	H	G	U	L	T	I	D
F	A	G	I	O	L	O	S	O	P	O	F	O	R	O	S	O
O	C	V	R	O	P	A	S	C	K	U	F	E	R	I	Y	N
O	C	C	A	L	I	R	I	G	I	D	E	L	L	E	P	I
C	O	R	N	O	D	I	B	I	C	O	R	N	O	L	O	T
E	H	G	U	S	I	U	G	N	A	S	P	O	A	U	U	N
R	V	A	L	E	R	I	A	N	A	K	A	V	E	C	B	E
S	T	A	F	E	H	C	I	T	R	O	R	O	J	A	K	C

CORNO DI BICORNO

PELLE DI GIRILACCO

LUNARIA

CENTINODIA

ZANNE DI SERPENTE

FAGIOLO SOPOFOROSO

VALERIANA

MOSCHE CRISOPA

SANGUISUGHE

ORTICHE

ACULEI

Controlla
le risposte a
pagina 33!

Sfida bonus

Magari sai come è fatta una mosca crisopa, ma puoi dire lo stesso del Corno di Bicorno?

Usa la tua immaginazione e disegna gli ingredienti che si possono usare per creare ogni sorta di strane e meravigliose pozioni.

AL GHIRIGORO

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e il Prigioniero di Azkaban

Nel Capitolo Quattro, 'Il Paiolo Magico', cerca il brano dove Harry è sorpreso nel trovare centinaia di copie del *Libro Mostro dei mostri* che si azzuffano tra loro in vetrina

Trova il libro adatto

Quando Harry entra per la prima volta al Ghirigoro, si stupisce nel vedere gli scaffali 'stipati fino al soffitto di volumi grossi come lastroni di pietra rilegati in pelle; libri delle dimensioni di un francobollo foderati in seta; libri pieni di simboli strani dall'aspetto sinistro e alcuni con le pagine bianche'.



Qui sotto, la lista sulla sinistra include una serie di argomenti che potrebbero interessare a una strega o a un mago, e la lista sulla destra comprende i titoli di alcuni libri del mondo magico. Accoppia gli argomenti con i titoli giusti, in modo da creare una serie di coppie.

Vendetta

Storia di Hogwarts

Algabranchia

Maledizioni e Contromaledizioni

Ippogrifi

Sfere infrante: quando le sorti si rovesciano

Lupi mannari

Il Libro Mostro dei mostri

Il futuro

Il Quidditch attraverso i secoli

Nascondersi

Libro Invisibile dell'Invisibilità

Le Vespe di Wimbourne

Piante acquatiche magiche del Mediterraneo e loro proprietà

La Camera dei Segreti

Muso Peloso, Cuore Umano

ACCESSORI DI PRIMA QUALITÀ PER IL QUIDDITCH

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e il Prigioniero di Azkaban

Nel Capitolo Quattro, 'Il Paiolo Magico', cerca il brano dove una folla si è radunata fuori dal negozio preferito di Harry, Accessori di Prima Qualità per il Quidditch, per ammirare la Firebolt esposta in vetrina.

Sfida del Quidditch

Ritaglia le parole qui sotto, piegale e mettile in un cappello. Dividi gli invitati in gruppetti da tre o quattro. A turno, ogni membro di ciascun gruppo estrae una carta, quindi disegna quello che c'è scritto sopra. L'obiettivo per la squadra è indovinare di che cosa si tratta. Se l'evento è online, l'organizzatore manda un messaggio privato a ogni partecipante con due o tre delle parole qui sotto. Gli invitati fanno a turni per estrarre le parole e mostrare i loro disegni agli altri.

PLUFFA	BOLIDE
OCCHIALI	CASCO
CACCIATORE	BATTITORE
NIMBUS 2000	FISCHIETTO
COMMENTATORE	ANELLI
BOCCINO D'ORO	KIT DI MANUTENZIONE
MAZZA DEL BATTITORE	FIREBOLT
CERCATORE	PORTIERE
SCIARPA	IL QUIDDITCH ATTRAVERSO I SECOLI
ARBITRO	SEGNARE UN GOAL

Sfida bonus

Per rendere il gioco più difficile, invita i diversi gruppi a sfidarsi in una competizione a tempo. Ogni squadra sceglie un rappresentante. I rappresentanti condividono la stessa carta. Al grido 'Via!', ogni rappresentante inizia a disegnare. La squadra che per prima indovina vince il round.

Fan numero uno

Ogni angolo della camera da letto di Ron è ricoperto di gadget della sua squadra preferita, i Cannoni di Chudley.

Invita gli ospiti a creare a loro volta alcuni gadget per mostrare il loro tifo per la loro squadra preferita. Potrebbero realizzare cartelloni, poster, bandierine, stendardi, kit per la cura della scopa, sciarpe, guanti... qualunque cosa vogliano!

Ecco alcune idee per cominciare:

- I Cannoni di Chudley, la squadra preferita di Ron – arancione, con due C nere sul retro delle loro divise. Il loro simbolo è una palla di cannone che sfreccia
- Puddlemere United, con Oliver Wood tra le riserve – divise color blu oltremare con sopra il simbolo della squadra, due mazzesorde d'oro incrociate
- La nazionale della Bulgaria, per cui Viktor Krum gioca come Cercatore – divise rosse, con delle Veela come mascotte
- La nazionale irlandese, che ha sfidato la Bulgaria nella Coppa del mondo di Quidditch – divise verdi e leprecauni come mascotte
- Le squadre delle Case di Hogwarts – rosso e oro per Grifondoro, blu e bronzo per Corvonero, argento e verde per Serpeverde, e giallo e nero per Tassofrasso

La tua squadra del cuore non è nella lista? Puoi scoprire di più sulle squadre di Quidditch sul libro di Kennilworthy Whisp, *Il Quidditch attraverso i secoli*.

Avrai bisogno di:

- Pezzi di tessuto
- Pennarelli colorati
- Pennarelli neri
- Carta colorata
- Carta
- Forbici
- Ramoscelli
- Colla
- Nastro adesivo



TIRI VISPI WEASLEY

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e il principe mezzosangue

Nel Capitolo Sei, 'La deviazione di Draco', cerca il brano dove Ron, Harry e la signora Weasley visitano per la prima volta il negozio dei Tiri Vispi Weasley.

Non-La-Fai-Più

La vetrina dei Tiri Vispi Weasley, di Fred e George, è un mix fiammeggiante di suoni e colori, con un assortimento di oggetti che girano, esplodono, lampeggiano, rimbalzano e strillano, e un poster gigante viola e giallo che pubblicizza un'invenzione chiamata Non-La-Fai-Più.

Realizza delle copie del modello nella prossima pagina e danne uno a ciascun ospite, assieme a un set di matite colorate e pennarelli. Invitali ad attrarre l'attenzione dei clienti colorando la loro insegna pubblicitaria nel modo più colorato e vivace che possono!

Sfida bonus

Il negozio di scherzi di Fred e George offre una vasta gamma di prodotti, dai pratici Cappelli Scudo, perfetti per la guerra contro le Arti Oscure, a una serie di filtri d'amore che potrebbero avere conseguenze disastrose.

Invita i tuoi ospiti a usare matite colorate, pennarelli, carta, nastro adesivo e colla per creare confezioni accattivanti per i loro Tiri Vispi Weasley preferiti. Ecco alcune belle idee da cui partire:

- Merendine Marinare, tra cui Torrone Sanguinolento, Pasticche Vomitose, Pasticcetti Svenevoli e Fondenti Febbricitanti
- Sognisvegli Brevettati
- Filtri d'amore
- Detonatori Abbindolanti
- Cannocchiali tirapugni
- Orecchie Oblunghe
- Polvere Buiopesto peruviana
- Annullaforuncoli Garantito Dieci Secondi

Non scordarti di abbinare la confezione al prodotto. Per esempio, la confezione della Polvere Buiopesto peruviana potrebbe comprendere una spiegazione di come il prodotto funzioni e delle istruzioni su quando usarla, e potrebbe avere colori come grigio e nero. La confezione per i Sognisvegli Brevettati, invece, potrebbe essere di colori delicati come rosa, azzurro e giallo pastello.

PERCHÉ TEMERE CHI-SAI-TU?
TEMI PIUTTOSTO

NON LA FARTU

La Sensazione di Occlusione che opprime la Nazione!

BORGIN & BURKE

Leggi ad alta voce per ricreare la scena

Harry Potter e la Camera dei Segreti

Nel Capitolo Quattro, 'Al Ghirigoro', cerca il brano dove Draco e Lucius Malfoy visitano Borgin & Burke a Notturn Alley.

La Mano della Gloria

Borgin & Burke si trova appena fuori Diagon Alley, a Notturn Alley, ed è un posto losco che richiama la clientela di maghi e streghe più Oscuri e sospetti del mondo magico. All'interno si può trovare una varietà di oggetti Oscuri come la Mano della Gloria. Se vi inserite una candela, fa luce, ma solo a chi la porta. Per usare le parole dello stesso signor Borgin, è 'l'amica fidata di ladri e scassinatori'.

Dividi gli invitati in gruppi di tre o quattro. Chiedi a ogni gruppo di immaginare cosa farebbero se entrassero in possesso della Mano della Gloria per un solo giorno. È il momento di combinare qualche misfatto!

Nei loro gruppi, chiedi agli invitati di pianificare una missione segreta per soddisfare le loro ambizioni meschine. Hai sempre desiderato intrufolarti nella sala comune di Serpeverde? È il tuo momento! Vorresti tanto giocare un bel tiro alla squadra di Quidditch di Tassofrasso? Avanti! Piton se l'è presa con te una volta di troppo, e adesso vuoi scambiare il suo shampoo con del Pus di Bubotubero? Ora puoi farlo!

Incoraggiali a essere audaci e subdoli, sfacciati e insolenti quanto desiderano. Qual è il loro obiettivo? Chi coinvolgeranno? Che ruolo avrà nella missione ogni membro della squadra? Qual è il loro piano di fuga in caso li scoprissero?

Puoi anche decidere di invitare ogni gruppo di cospiratori o cocospiratori a presentare i loro piani della missione agli altri. Puoi consegnare un premio al gruppo più malvagio e geniale.



ORA CHE CONOSCI DIAGON ALLEY...

Grande apertura

Immagina di essere sul punto di aprire il tuo negozio personale a Diagon Alley. Realizza una serie di poster per attrarre i clienti nel tuo negozio. Ecco un'idea per cominciare:

★ ★ Il mio nome: ★ ★

Il nome del mio negozio:

Un disegno del mio negozio:

★ ★ Cosa vendo nel mio negozio: ★ ★

Chi sono io?

Chi potresti incontrare a Diagon Alley?

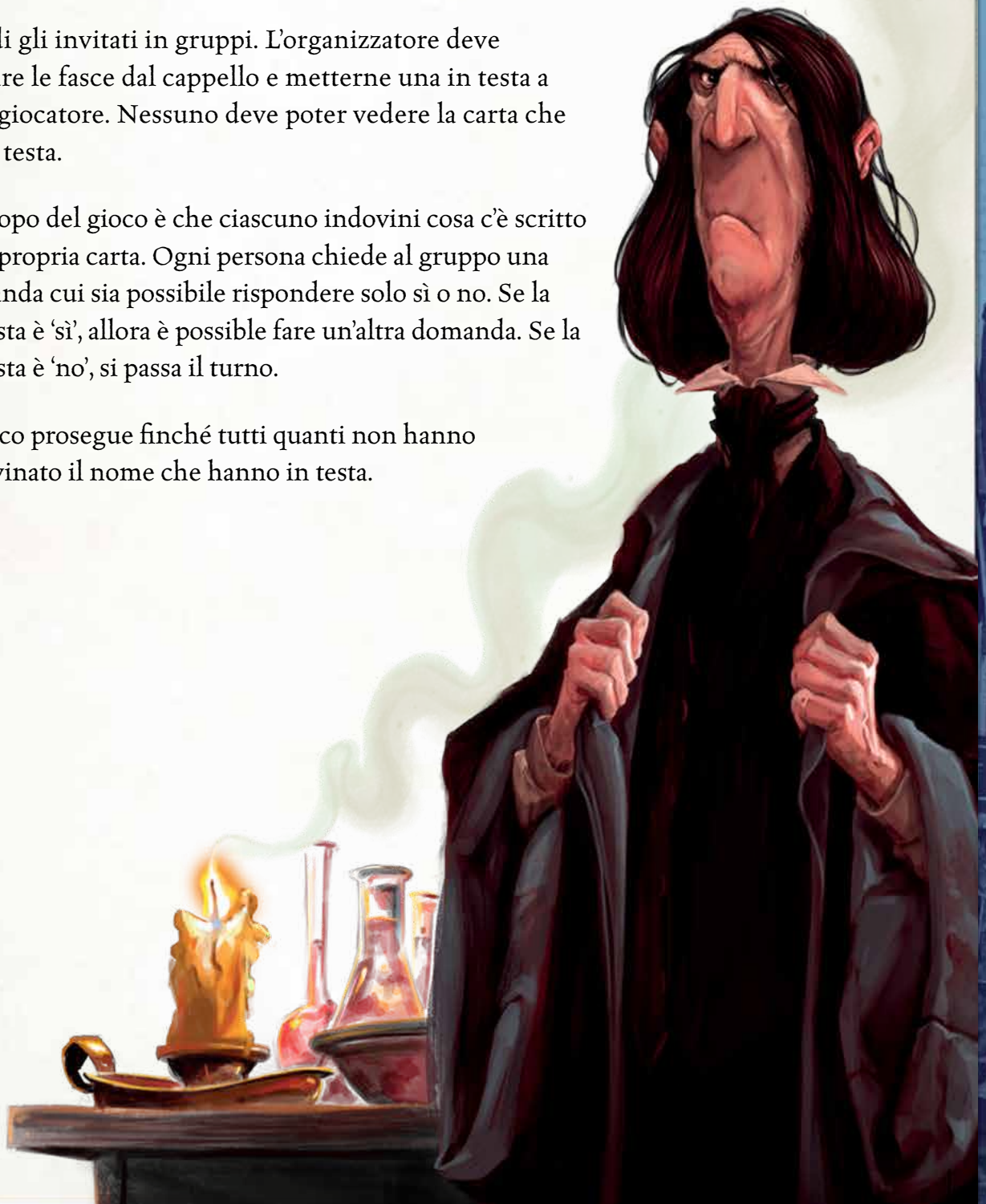
Questa è un'attività che richiede un po' di inventiva!

Prima dell'evento, stampa o fotocopiala serie di carte sulla prossima pagina e ritagliale. Dividerai gli invitati in gruppi dalle cinque alle dieci persone l'uno, quindi assicurati di avere abbastanza set di carte. Attacca ogni carta a una spilla per capelli o a una fascia, poi metti tutto in un cappello.

Dividi gli invitati in gruppi. L'organizzatore deve pescare le fasce dal cappello e metterne una in testa a ogni giocatore. Nessuno deve poter vedere la carta che ha in testa.

Lo scopo del gioco è che ciascuno indovini cosa c'è scritto sulla propria carta. Ogni persona chiede al gruppo una domanda cui sia possibile rispondere solo sì o no. Se la risposta è 'sì', allora è possibile fare un'altra domanda. Se la risposta è 'no', si passa il turno.

Il gioco prosegue finché tutti quanti non hanno indovinato il nome che hanno in testa.



HARRY POTTER	SIGNOR WEASLEY
RON WEASLEY	SIGNORA WEASLEY
HERMIONE GRANGER	FRED WEASLEY
GINNY WEASLEY	GEORGE WEASLEY
SIGNOR MALFOY	SIGNORA MALFOY
HAGRID	PROFESSOR QUIRRELL
DRACO MALFOY	MADAM MALKIN
OLLIVANDER	FLOREAN FORTESCUE
NEVILLE LONGBOTTOM	LEE JORDAN

Sfida bonus

Eccone alcuni più difficili:

SEAMUS FINNIGAN	DEAN THOMAS
SIGNORA GRANGER	SIGNOR GRANGER
TOM, L'OSTE DEL PAIOLO MAGICO	MUNDUNGUS FLETCHER
PROFESSORESSA UMBRIDGE	CORNELIUS FUDGE, IL MINISTRO DELLA MAGIA

Sono andato a Diagon Alley e ho comprato...

Questo è un gioco di memoria, per scoprire quanto conosci bene Diagon Alley.

Dividi gli invitati in gruppi di tre o quattro. A turno, ciascuno nomina un negozio di Diagon Alley che ha visitato. Il trucco è ricordarsi dove sono state le persone prima di te. Se ripeti il nome di un negozio, o se li ripeti in ordine sbagliato, sei eliminato. L'ultimo che rimane vince.

Per esempio, la prima persona potrebbe dire, 'Sono stato a Diagon Alley e sono andato da Madame Malkin'. La seconda persona allora dovrebbe ripetere Madame Malkin e aggiungere un altro negozio: 'Sono stato a Diagon Alley e sono andato da Madame Malkin e da Ollivander'. La terza persona potrebbe dire 'Sono stato a Diagon Alley e sono andato da Madame Malkin e da Ollivander e alla Gringott'.

Sfida bonus

Diagon Alley è piena di oggetti magici che si possono comprare solo nel mondo magico: Lunascopi, modellini della galassia che si muovono, Pasticche Vomitose, Gobbiglie d'oro zecchino... Per una sfida più difficile, oltre a nominare il negozio aggiungi anche cosa ci hai comprato.

Per esempio, la prima persona potrebbe dire 'Sono stato a Diagon Alley e sono andato da Madame Malkin e ho comperato un completo color giallo canarino'. La seconda potrebbe dire 'Sono stato a Diagon Alley e sono andato da Madame Malkin e ho comperato un complete color giallo canarino, poi sono stato alla bottega dello speziale e ho comperato cinque falci di occhi di coleottero'.

Ascolta con attenzione: è un bel test per la tua memoria!



QUIZ DI DIAGON ALLEY

DOMANDE E RISPOSTE

Metti alla prova le tue conoscenze in questo quiz a tema Diagon Alley!

Dividi gli invitati in squadre e chiedi loro di scrivere le loro risposte. La squadra con più risposte giuste vince un premio.

1. Quale manico di scopa vede Harry, nella vetrina di Accessori di Prima Qualità per il Quidditch, prima di cominciare il suo terzo anno a Hogwarts?

Risposta: Una Firebolt

2. Quale piccola, soffice creatura compra Ginny ai Tiri Vispi Weasley?

Risposta: Una Puffola Pigma

3. Quale libro venduto al Ghirigoro deve essere tenuto in una gabbia?

Risposta: 'Il Libro Mostro dei Mostri'

4. Chi è il primo studente di Hogwarts che Harry incontra, all'interno di Madame Malkin: abiti per tutte le occasioni?

Risposta: Draco Malfoy

5. Quale grossa creatura magica vive nelle profondità della Gringott?

Risposta: Un drago

6. Qual è il nome dell'animale di Hermione, trovato al Serraglio Stregato?

Risposta: Grattastinchi

7. In quale negozio Voldemort ha lavorato per qualche tempo?

Risposta: Da Borgin & Burke

8. Quale famoso autore incontrano Harry e i suoi amici al Ghirigoro, prima di cominciare il loro secondo anno?

Risposta: Gilderoy Lockhart

9. Quali creature magiche lavorano alla Gringott?

Risposta: I Goblins

10. Che tipo di leccornie vende Florean Fortescue?

Risposta: Gelati



QUIZ BONUS PER FAN SFEGATATI

1. Harry, Ron e Hermione visitano il Serraglio Stregato in cerca di uno Scioppo Ratto per Crosta. Quali animali trovano intenti a saltare la corda sul bancone?

Risposta: Lustrini topi neri

2. Come si chiama l'aiutante che lavora ai Tiri Vispi Weasley?

Risposta: Verity

3. Oltre a quella di Harry, quale altra camera blindata visitano Harry e Hagrid?

Risposta: La camera blindata settecentotredici

4. Quale oggetto magico, contenuto all'interno di Borgin & Burke, consente ai Mangiamorte di entrare a Hogwarts durante il sesto anno di Harry?

Risposta: Uno dei due Armadi Svanitori

5. Quando è stato aperto Ollivander?

Risposta: Nel 382 a.C.

6. Quale professore di Hogwarts incontrano Harry e Hagrid, all'interno del Paiolo Magico, in occasione della prima visita di Harry a Diagon Alley?

Risposta: Il professor Quirrell

7. C'è un avvertimento, inciso sulle porte d'argento che conducono alla Gringott. Il primo verso recita: 'Entra, straniero, ma ti ricordo'. Cosa dice il secondo verso?

Risposta: 'Cosa spetta a chi è ingordo'

8. Quale altro negozio di abiti decidono di visitare Draco Malfoy e sua madre, dopo aver incontrato Harry, Ron e Hermione da Madam Malkin: abiti per tutte le occasioni?

Risposta: Twilfitt & Tattling

9. Durante la sua visita al Ghirigoro, il signor Malfoy fa scivolare il diario di Tom Riddle all'interno di quale libro di Ginny?

Risposta: 'Guida pratica alla Trasfigurazione per principianti'

10. Harry, Ron e Hermione vedono delle lumache velenose durante la loro visita al Serraglio Stregato. Di che colore sono?

Risposta: Arancione



RISPOSTE

CERCA PAROLE (pagina 20)

R	A	S	I	M	O	S	C	H	E	C	R	I	S	O	P	A
E	T	N	E	P	R	E	S	I	D	E	N	N	A	Z	F	I
P	E	B	A	L	C	A	Z	I	N	H	G	U	L	T	I	D
F	A	G	I	O	L	O	S	O	P	O	F	O	R	O	S	O
O	C	V	R	O	P	A	S	C	K	U	F	E	R	I	Y	N
O	C	C	A	L	I	R	I	G	I	D	E	L	L	E	P	I
C	O	R	N	O	D	I	B	I	C	O	R	N	O	L	O	T
E	H	G	U	S	I	U	G	N	A	S	P	O	A	U	U	N
R	V	A	L	E	R	I	A	N	A	K	A	V	E	C	B	E
S	T	A	F	E	H	C	I	T	R	O	R	O	J	A	K	C

TROVA IL LIBRO ADATTO (pagina 21)

Vendetta → *Maledizioni e Contromaledizioni*

Algbranchia → *Piante acquatiche magiche del Mediterraneo e loro proprietà*

Ippogrifi → *Il Libro Mostro dei mostri*

Lupi mannari → *Muso Peloso, Cuore Umano*

Il futuro → *Sfere infrante: quando le sorti si rovesciano*

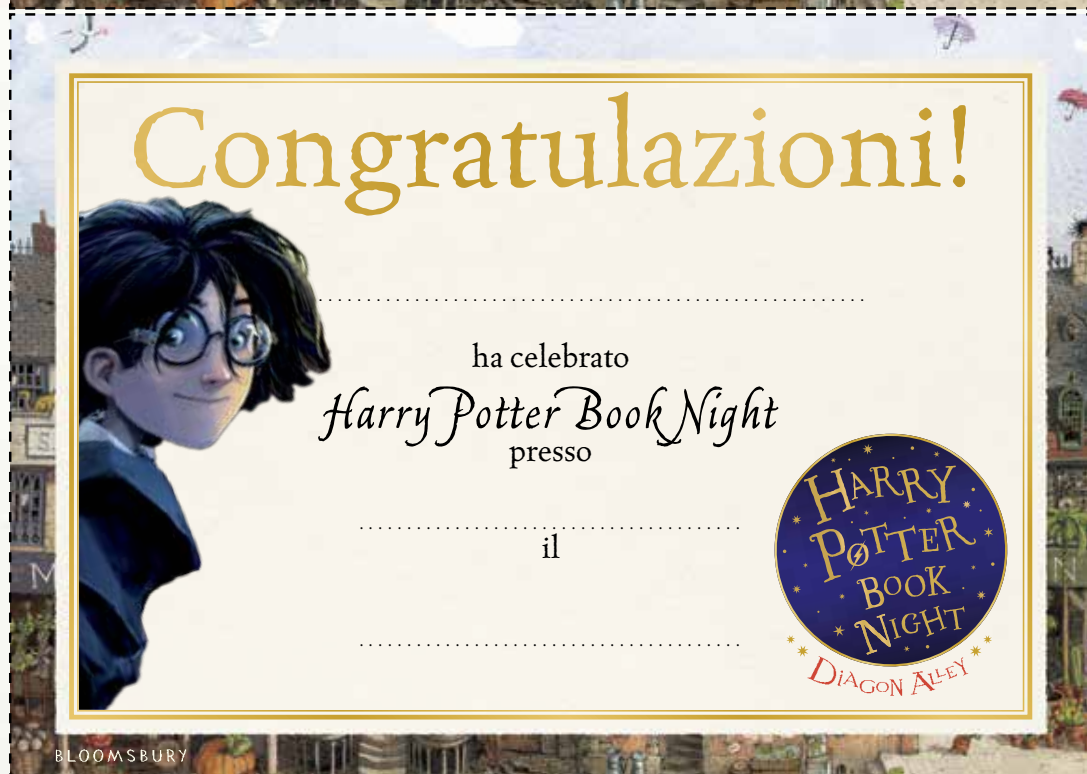
Nascondersi → *Libro Invisibile dell'Invisibilità*

Le Vespe di Wimbourne → *Il Quidditch attraverso i secoli*

La Camera dei Segreti → *Storia di Hogwarts*

ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Al termine dell'evento, consegna o spedisce via mail un attestato di partecipazione per ogni partecipante. Usa gli attestati qui sotto come modelli da fotocopiare e ritagliare. Il primo ha la data di giovedì 4 febbraio già inserita, mentre il secondo ha uno spazio vuoto da riempire con la data giusta. Se preferisci mandare via mail delle copie in digitale dell'attestato, allora potresti disegnare tu un attestato e poi scannerizzarlo, oppure realizzarlo direttamente col PC.



RACCOLTA FONDI: SOSTIENI L'ENTE DI BENEFICENZA PER BAMBINI LUMOS



Lumos è un incantesimo che ho creato, nella saga di Harry Potter, per portare la luce dove c'è oscurità...

"Ci sono otto milioni di bambini, nel mondo, che vivono all'interno di istituzioni, i cosiddetti 'orfanotrofi'. Gran parte di questi bambini non sono orfani, ma sono separati dalle loro famiglie a causa di povertà, disabilità, crisi naturali o causate dall'uomo, e per la mancanza di accesso ai servizi che potrebbero aiutare a supportare le famiglie in difficoltà e a tenerle unite."

J.K. Rowling, Fondatrice e Presidente a vita di Lumos

Lumos è l'associazione umanitaria internazionale per bambini, vincitrice di molti premi, fondata da J.K. Rowling, e aiuta fornendo ai bambini in situazioni disagiate una famiglia sicura e felice al posto della vita in un orfanotrofio.

Vorresti rendere il tuo evento Harry Potter Book Night una raccolta fondi per supportare Lumos?

Ci sono molti modi per farlo. Ecco qui alcune idee:



REALIZZA

una pagina Just Giving [<https://www.justgiving.com/lumos>] di Lumos e condividi il link con i tuoi amici e con la tua famiglia. Doneranno 3€ per l'evento.



CREA

e vendi torte a tema, oppure organizza un gioco in cui si deve indovinare il numero di dolcetti in un barattolo, per aiutare a sostenere Lumos.



CONDIVIDI

le tue attività di fundraising sui social media e tagga Lumos. Non vediamo l'ora di scoprire tutte le tue foto!



Quest'anno, le famiglie più vulnerabili a rischio di rottura e i bambini che vivono in istituzioni non adatte hanno bisogno del tuo aiuto più che mai. Il denaro che raccogli ci aiuterà a creare un mondo migliore, dove tutti i bambini possano crescere in famiglie amorevoli e sane.

Lumos è qui per supportarti lungo ogni passo del tuo fundraising, quindi contatta la Lumos Team a fundraising@wearelumos.org o visita www.wearelumos.org/get-involved/fundraise

Facebook: [@lumos.at.work](https://www.facebook.com/lumos.at.work) Twitter: [@lumos](https://twitter.com/lumos) Instagram: [@wearelumos](https://www.instagram.com/wearelumos)

Lumos Foundation è un'associazione registrata col numero 1112575 (England & Wales).

Preparati a condividere
la magia...



HARRY
POTTER
BOOK
NIGHT



harrypotterbooknight.com

SALANI  EDITORE

#HarryPotterBookNight

Wizarding World TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizarding World characters, names and related indicia are TM and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizarding World Publishing Rights © J.K. Rowling
Illustrations by Jim Kay and Jonny Duddle © Bloomsbury Publishing Plc