

L'ICKABOG –Torneo per le illustrazioni

Regolamento ufficiale

NON È NECESSARIO NESSUN ACQUISTO PER PARTECIPARE AL TORNEO

Il Torneo per le illustrazioni (il “Torneo”) è aperto solo alle persone residenti/ domiciliate in Italia, San Marino, Canton Ticino e Città del Vaticano, ed eventuali candidature inviate da persone residenti in qualsiasi altro Paese non saranno prese in considerazione. Questo Torneo è regolato esclusivamente dalle leggi in vigore nell’ordinamento giuridico italiano.

1. Come partecipare. A partire dal 3 giugno 2020 fino al 17 luglio 2020 e da lì per tutti i giorni della settimana tranne il sabato e la domenica (ognuno denominato “Giorno di gara”), J.K. Rowling (“Autrice”) pubblicherà uno o più capitoli in italiano di un nuovo libro intitolato ***L’Ickabog*** (l’insieme dei capitoli pubblicati nello stesso giorno sono definiti “Gara Giornaliera” e collettivamente costituiscono il “Libro”). Insieme a ciascuna Gara Giornaliera, l’Autrice annuncerà uno o più soggetti correlati (ciascuno sarà un “Soggetto della Gara Giornaliera”). Per partecipare al Torneo, vai su www.salani.it/torneoickabog (“Sito”), scarica il presente Regolamento (“Regolamento Ufficiale”), e chiedi a tuo/a figlio/a, bambino/a di cui sei tutore/tutrice (che deve avere un’età compresa tra i 7 e i 12 anni al momento dell’iscrizione) di realizzare un’illustrazione che rifletta uno dei Soggetti della Gara Giornaliera (ciascuna sarà una “Illustrazione”) su un unico foglio di carta bianca (senza righe o pattern) di formato A4. L’illustrazione deve essere orientata in verticale. Tutte le Illustrazioni devono essere in linea con le Linee guida enunciate sul Sito e con quanto espresso all’articolo 4. Compila il form di caricamento (incluso il tuo nome e cognome, il tuo indirizzo email, il tuo indirizzo fisico, il nome di tuo/a figlio/a, bambino/a e la sua data di nascita), e segui le istruzioni sul Sito (www.salani.it/torneoickabog) per caricare l’Illustrazione di tuo/a figlio/a, bambino/a; precisa il Soggetto della Gara Giornaliera rispetto al quale stai inviando l’Illustrazione e clicca sul bottone “invia”. **Assicurati di conservare l’Illustrazione originale di tuo/a figlio/a, bambino/a, dal momento che Salani, Promotore del Torneo (il “Promotore”) richiederà la versione originale nel caso in cui tuo/a figlio/a risultasse vincitore.** Tutte le informazioni relative all’iscrizione e tutte le Illustrazioni saranno d’ora innanzi definite nel loro insieme come “Candidature”, e ciascuna di esse presa singolarmente come “Candidatura”. **Tutte le Illustrazioni dovranno essere realizzate a mano da un/a bambino/a che abbia un’età compresa tra i sette (7) e i dodici (12) anni al momento dell’iscrizione, e dovranno essere inviate da un genitore o da un/a tutore/tutrice di quel/la bambino/a, che sarà detto/a “Concorrente” di questo Torneo.**

È previsto il limite di una (1) Candidatura per ogni Concorrente, per ciascuno/a dei/delle loro figli/e e per Gara giornaliera, per un totale di massimo trentaquattro (34) Candidature per ogni Concorrente per ciascun bambino/a durante l’intero Periodo del Torneo.

Ai Concorrenti non è consentito di inviare più di una (1) Candidatura per ogni bambino/a per ciascuna Gara giornaliera, né è consentito a più di un genitore o di un tutore di inviare un’Illustrazione relativa alla medesima Gara giornaliera realizzata dal/la medesimo/a bambino/a.

In aggiunta, ai Concorrenti non è consentito di inviare la stessa Candidatura più di una volta durante l’intero Periodo del Torneo. Ogni Candidatura che risulti un duplicato da parte dello stesso Concorrente o in risposta alla stessa Gara giornaliera sarà squalificata, senza darne notizia al Concorrente. Le Candidature devono essere in linea con le Linee guida e con le Restrizioni espresse qui sotto nella Sezione 4. Il Promotore si riserva il diritto di annullare o

modificare questo Torneo, o di incaricare altri illustratori al di fuori del Torneo di realizzare le Illustrazioni, nel caso in cui venga ricevuto un numero insufficiente di Candidature che rispettano i requisiti minimi richiesti.

All'atto dell'iscrizione, ogni Concorrente garantisce e conferma i seguenti punti, in relazione alla propria Candidatura:

- (a) il Concorrente è il solo e l'unico proprietario di tutti gli aspetti della Candidatura, al di fuori della proprietà intellettuale del Promotore e dell'Autrice, il che include ogni copyright, marchio registrato, nome, logo, design, artwork, personaggio e/o altri elementi che possono cadere sotto copyright posseduto dal Promotore o dall'Autrice (a seconda del caso) (collettivamente, "Sponsor IP"), che può essere usato solamente in accordo con la licenza limitata descritta più nel dettaglio all'art. 5;
- (b) l'Illustrazione presentata nella Candidatura è una creazione originale del/la figlio/a, bambino/a, del/la Concorrente ed è stata creata solo dal/la figlio/a, bambino/a del/la Concorrente e a mano;
- (c) il/la Concorrente è un genitore o un/a tutore/tutrice legale del/la bambino/a la cui Illustrazione è in corso di Candidatura da parte del/la Concorrente, e il/la Concorrente ha il diritto e l'autorità di inviare l'Illustrazione creata da suo/a figlio/a, bambino/a per questo Torneo;
- (d) l'Illustrazione non infrange i diritti di alcuna terza parte, inclusi ma non limitati a copyright, marchio registrato, privacy, pubblicità e/o qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale;
- (e) l'Illustrazione è in regola con le Condizioni e le Restrizioni (espresse qui sotto, nella Sezione 4);
- (f) l'Illustrazione non è stata inviata in precedenza per nessuna attività promozionale di alcun tipo, non ha vinto alcun tipo di premio né è mai stata esibita o messa in mostra pubblicamente per nessun evento.

Tutti i Concorrenti devono avere un indirizzo email valido. Non sono consentiti dispositivi né programmi che generino Candidature automatiche. Tutte le Candidature divengono di sola ed esclusiva proprietà del Promotore, e la sola ricezione delle Candidature sarà confermata per email. La prova dell'invio non sarà considerata una prova della ricezione da parte del Promotore.

Il Promotore non è responsabile per Candidature perse, effettuate in ritardo, illeggibili, rubate, incomplete, non regolari, incomprensibili, male indirizzate o non riproducibili, che saranno squalificate senza che ne sia data comunicazione al candidato/a, o per problemi di qualsiasi tipo, che siano meccanici, umani o elettronici. Solo le Candidature complete in ogni parte sono idonee.

2. Date di inizio e di fine. La finestra temporale per inviare le Candidature al Torneo inizia alle ore 16:00 (fuso orario italiano) del 3 giugno 2020 e termina alle ore 23:59 del 24 luglio 2020 ("Periodo del Torneo"). L'ultima Gara Giornaliera sarà quella di venerdì 17 luglio 2020.

3. Idoneità. Le candidature possono essere presentate solo dai residenti legali e dai domiciliati in Italia, San Marino, Canton Ticino e Città del Vaticano, che abbiano almeno 18 anni e che risultino maggiorenni nel loro stato o nella loro provincia di residenza alla data della Candidatura. Gli impiegati, gli agenti e i dirigenti del Promotore, e le sue eventuali compagnie madri, sussidiarie, affiliate, partner, agenzie di pubblicità e promozione, di manifattura e distribuzione dei materiali del Torneo e i parenti prossimi (genitori, figli, fratelli e sorelle, mariti e mogli), o i membri della stessa casa (che siano o meno imparentati) di tali impiegati, agenti e dirigenti non possono partecipare al Torneo.

4. Linee guida per la Candidatura e Restrizioni di Contenuto: all'atto dell'iscrizione, ciascun Concorrente dichiara che la sua Candidatura è conforme, pena la squalifica, alle Linee guida per la Candidatura e alle Restrizioni di Contenuto così come sono definite qui sotto (collettivamente, le "Linee guida e Restrizioni") e che il Promotore, a sua sola discrezione, ha il diritto di rimuovere qualsiasi Candidatura e squalificare il relativo Concorrente dal Torneo, qualora creda, a sua sola discrezione, che la Candidatura del Concorrente non sia conforme alle Linee guida e Restrizioni.

a) linee guida per la Candidatura:

- Tutte le Illustrazioni dovranno essere realizzate da bambini/e di età compresa tra i 7 e i 12 anni residente in Italia, San Marino, Canton Ticino e Città del Vaticano e candidate da un loro genitore o tutore.
- L'Illustrazione deve essere realizzata a mano usando un unico foglio di carta bianca (senza righe o pattern) di formato A4 e deve essere orientata in verticale.
- Le Illustrazioni devono riempire il foglio quanto più possibile (per favore, non mandare piccole illustrazioni poste al centro della pagina);
- Le Illustrazioni devono essere a colori, non in bianco e nero; per ottenere migliori risultati, usa colori, pastelli o matite colorate. Evita strumenti troppo leggeri che creano uno scarso contrasto, come le matite HB. Per favore, assicurati che non ci siano ombre pesanti o raggi di luce su nessuna parte della scansione o della foto, prima di caricare l'immagine.
- Non usare colori fluorescenti o metallici, perché non vengono riprodotti se stampati;
- Tutte le Illustrazioni devono essere piatte (niente modelli 3D o collage troppo strutturati); non usare glitter né carta stagnola;
- Le Illustrazioni non devono contenere alcuna informazione personale, ad esempio il nome, l'età, la residenza o la firma del Concorrente;
- Le Illustrazioni non devono contenere fotografie (ad esempio all'interno di un collage);
- Le Illustrazioni devono essere realizzate a mano (opere digitali o elettroniche, incluse opere create utilizzando software grafici o simili non saranno ammesse);
- Le Illustrazioni devono raffigurare esclusivamente soggetti pertinenti, che siano relativi al capitolo scelto, e non devono rivelare inavvertitamente porzioni della storia che saranno note solo in seguito. Per esempio, se verso la metà della storia un personaggio si taglia i capelli, ma tu stai illustrando quel personaggio per il primo capitolo della storia, allora devi raffigurarlo con il suo taglio di capelli originario, non con quello che esibirà più avanti;
- L'Illustrazione dovrà essere scannerizzata o fotografata, quindi caricata attraverso il form del Sito www.salani.it/torneoickabog in accordo con le istruzioni presenti sul Sito per prendere parte al concorso. Le Candidature inviate tramite mail non saranno accettate.
- I file accettati sono JPEG e PNG con una dimensione massima di 10MB.
- **Ricordatevi di conservare l'Illustrazione originale in un posto sicuro! Se sarà scelta per la pubblicazione, la versione originale dovrà essere inviata a Salani.**
- Per ogni bambino/a, i genitori o i tutori potranno inviare una sola Illustrazione per ciascuna Gara Giornaliera.
- Tutte le Illustrazioni da candidare andranno inviate entro le ore 23:59 di venerdì 24 luglio 2020 (fuso orario italiano). I vincitori riceveranno notizie a partire da lunedì 31 agosto 2020.
- Nessun acquisto è necessario per partecipare al Torneo.

b. restrizioni di contenuto delle Illustrazioni:

- La Candidatura deve essere una creazione originale del/la bambino/a, e non deve contenere alcun materiale che sia già stato pubblicato in precedenza o che appartenga a terzi, incluso

ma non limitato a qualsiasi immagine, testo, Illustrazione, marchio registrato e/o logo di proprietà di terze parti.

- Fermo quanto espresso al punto sopra, il Promotore si riserva il diritto di determinare, in qualsiasi momento e a sua sola discrezione, che un elemento dell'Illustrazione richieda la concessione di terzi a seconda del contenuto di tale Illustrazione. In questo caso, ai Concorrenti sarà richiesto di inviare tale/i concessione/i firmata/e dalla/e terza/e parte/i su richiesta entro cinque (5) giorni lavorativi, e ciascuna di queste concessioni dovrà concedere al Concorrente, all'Autrice e al Promotore il diritto di utilizzare l'immagine e/o il materiale della terza parte, per quanto concesso, per i fini legati a questo Torneo e in accordo col qui presente Regolamento Ufficiale, inclusa la concessione dei diritti espressi qui sotto. La mancata produzione delle concessioni richieste dal Promotore potrà comportare nella squalifica della Candidatura, a sola e insindacabile discrezione del Promotore.
- La Candidatura non deve contenere materiale che violi o infranga qualsiasi diritto di qualsiasi altra parte, incluso ma non limitato a copyright, marchio registrato, privacy, pubblicità o qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale;
- La Candidatura non deve screditare il Promotore, l'Autrice, e/o qualsiasi altra persona o parte;
- La Candidatura non deve contenere alcun materiale che sia inappropriato, indecente, osceno, che inciti all'odio, diffamatorio o per qualsiasi altro motivo dubbio, così come possa essere determinato a sola discrezione del Promotore;
- La Candidatura non deve contenere alcun materiale che violi l'ordinamento giuridico italiano, del Canton Ticino, di San Marino e della Città del Vaticano.

Ogni candidatura che non rispetti le linee guida e il presente regolamento sarà squalificata, senza che ne sia data notizia al partecipante.

5. Licenza. All'atto di inviare la Candidatura, il Concorrente concede al Promotore e all'Autrice, inclusi i loro rispettivi delegati, una licenza priva di royalty, sublicenziabile, irrevocabile, perpetua e non esclusiva di usare, condividere, distribuire, riprodurre, pubblicare e mostrare la Candidatura, nella sua interezza o in parte, su base mondiale, e di incorporare la Candidatura ad altre opere, tramite qualunque forma, mezzo o tecnologia conosciuto attualmente o sviluppato in futuro, incluso ma non limitato a qualsiasi social network e medium di Internet, inclusi i siti web e i siti sui social media del Promotore, dell'Autrice e dei rispettivi delegati, per ogni scopo legale che sia legato al Torneo, inclusa la pubblicità, la promozione e il marketing in connessione con il Torneo. Il Concorrente inoltre comprende e accetta che, se il Promotore o l'Autrice distribuiscono la loro Illustrazione in accordo con questa Sezione 5, o se l'Autrice o qualsiasi altra parte mette un "like" (il che include simili azioni su qualunque piattaforma di social media) alla loro Illustrazione che è stata postata online, questo non ha alcun effetto sulle probabilità del Concorrente di vincere, né significa che la Candidatura del Concorrente sia stata selezionata tra i vincitori di questo Torneo o che il Concorrente abbia diritto a un qualche premio. Senza limitare quanto sopra, i Concorrenti comprendono e accettano che il pubblico in generale sarà incoraggiato a postare le Illustrazioni dei/delle figli/e sui social media, con l'hashtag #TheIckabok("Hashtag") e che l'Illustrazione può essere postata in una galleria online di Illustrazioni e che qualsiasi like, condivisione, repost, retweet o simili azioni compiute da parte del Promotore, dell'Autrice o di qualsiasi altra parte sull'Illustrazione non ha alcun effetto sulle probabilità del Concorrente di vincere, né significa che la Candidatura del Concorrente sia stata selezionata tra i vincitori di questo Torneo o che il Concorrente abbia diritto a un qualche premio. Postare online l'Illustrazione di tuo/a figlio/a, bambino/a con o senza l'Hashtag, non costituisce un'iscrizione a questo Torneo. L'unico modo per

partecipare a questo Torneo consiste nell'inviare una Candidatura tramite il form del Sito (www.salani.it/torneoickabog), come descritto in questo Regolamento Ufficiale e sul Sito stesso.

6. Uso del Contenuto di ciascuna Gara giornaliera. Il Promotore e/o l'Autrice (a seconda del caso) accordano ai Concorrenti una licenza limitata, revocabile e non sublicenziabile di utilizzare la storia, i personaggi e il testo del Libro (collettivamente, "Contenuto del Libro") per il solo scopo di consentire ai/alle loro figli/e di realizzare l'Illustrazione e ai Concorrenti di inviare la Candidatura per l'esame e la valutazione nell'ambito del presente Torneo. In aggiunta, i Concorrenti riconoscono che ogni diritto, titolo e interesse nel Contenuto del Libro e ogni proprietà intellettuale del Promotore rimangano di proprietà esclusiva del Promotore e/o dell'Autrice, e il Concorrente riconosce di non avere intrapreso in passato e si impegna a non intraprendere in futuro alcuna azione che possa danneggiare o colpire negativamente i suddetti diritti. Ciascun Concorrente riconosce inoltre che i diritti del Promotore e/o dell'Autrice sul Contenuto del Libro e che i diritti di proprietà intellettuale del Promotore sono validi e vincolanti, e si impegna a non eccepirne in giudizio la validità e/o la titolarità.

7. Materiale sviluppato indipendentemente. All'atto dell'iscrizione, i Concorrenti accettano che altri Concorrenti potrebbero aver inviato delle Candidature, o inviato del materiale al Promotore e/o all'Autrice, oppure potrebbero aver reso pubblico, o potrebbero in seguito creare e rendere pubblico del materiale che risulti simile o sovrapponibile alla propria Candidatura; in tale ipotesi, i Concorrenti accettano che il Promotore e/o l'Autrice avranno il diritto di preferire e così usare il materiale simile o sovrapponibile al loro, senza nulla pretendere.

8. Giuria di Esperti/Criteri Valutativi. Entro lunedì 31 agosto 2020, le Candidature idonee saranno valutate dal Promotore che si avvarrà di una giuria di esperti (la "Giuria"). Tutte le Candidature saranno giudicate in base ai seguenti criteri, ciascuno di pari valore ("Criteri Valutativi"): (a) fantasia; (b) creatività; (c) interpretazione del Soggetto della Gara giornaliera. All'atto di iscriversi al Torneo, i Concorrenti acconsentono pienamente e senza condizioni di essere vincolati da queste regole e dalle decisioni del Promotore e della Giuria, che saranno definitive e vincolanti per tutte le questioni relative al Torneo.

La Giuria è composta da:

- Claudio Strinati, critico d'arte, presidente della Giuria
- Matteo Bussola, scrittore e illustratore
- Ivan Canu, direttore Mimaster Illustrazione, illustratore
- Francesca Crescentini (@Tegamini), traduttrice e content creator
- Alice Maddalozzo Della Puppa, Libreria Baobab, Porcia (PN)
- Nicola Magrin, artista e illustratore
- Mariagrazia Mazzitelli, direttore editoriale di Salani
- Chiara Valerio, scrittrice

Il Promotore si riserva il diritto, a sua sola discrezione, di modificare i membri della Giuria laddove si rendesse necessario. Il Promotore si impegna a rendere pubblica ogni eventuale modifica alla composizione della Giuria.

9. Vincita. Trentaquattro (34) vincitori (singolarmente “Vincitore”) vedranno le Illustrazioni dei/delle loro figli/e bambini/bambine pubblicate nell’edizione italiana del Libro nella versione cartacea e in quella elettronica, che sarà pubblicato dal Promotore a novembre 2020.

Ciascun Vincitore riceverà anche una copia del Libro autografata dall’Autrice.

Il Promotore si impegna inoltre a effettuare una donazione di libri a una scuola o una biblioteca che sarà indicata da ciascuno dei 34 Vincitori. La singola donazione avrà valore indicativamente intorno a euro 500.

Come condizione per risultare Vincitore, i Vincitori notificati devono acconsentire che il Promotore e/o l’Autrice (a seconda del caso) entreranno in possesso dell’Illustrazione del loro /la figlio/a, bambino/a e di tutti i diritti relativi all’Illustrazione. Il Vincitore acconsente dunque a firmare l’accordo proposto dal Promotore, che prevederà, tra l’altro, il trasferimento di diritti e l’accordo di cessione richiesto dal Promotore (collettivamente “Accordi Editoriali”). Il Genitore/Tutore si impegna così a trasferire e consegnare ogni diritto relativo all’Illustrazione al Promotore e/o all’Autrice. Da ciò deriva che le Illustrazioni vincitrici diverranno di proprietà del Promotore e dell’Autrice, i quali avranno il diritto di usare, editare, adattare, modificare, riformattare, riordinare e combinare con altri materiali, nonché di postare, copiare, distribuire e sfruttare tali Illustrazioni e tutti gli elementi ad essi legati, tramite qualunque mezzo conosciuto attualmente o sviluppato in futuro, senza limiti temporali, per fini pubblicitari, promozionali, di marketing, commerciali o per qualunque altro fine, senza alcun risarcimento ulteriore, notifica o permesso. Resta inteso che, il Promotore e l’Autrice non saranno ritenuti responsabili o perseguibili nel caso in cui un’Illustrazione vincitrice non venisse usata per uno dei fini predetti.

Accettando la vincita, ogni Vincitore conferisce al Promotore e/o all’Autrice il diritto di usare il suo nome e il nome di suo/a figlio/a, bambino/a nonché i loro ritratti, le loro informazioni biografiche condivise e qualunque dichiarazione sostenuta da lui/lei e dai/dalle loro figli/e, bambini/e relativamente al Torneo, per fini pubblicitari e promozionali, senza ulteriore notifica o corrispettivo. Ciò, salvo i predetti impieghi siano proibiti dalla legge applicabile che disciplina il presente regolamento. Uno o più Vincitori possono anche essere invitati a partecipare a eventi sui social media o dal vivo (gli “Eventi Media”) scelti dal Promotore e/o richiesti da qualsiasi creatore di contenuti. Su richiesta dal Promotore, e a seconda della disponibilità del Vincitore, ogni Vincitore acconsente a partecipare a tali Eventi Media senza alcun compenso. Il Promotore avrà il diritto, a sua sola discrezione, di scegliere i Vincitori che vuole far partecipare a tali Eventi Media. Nell’accettare il premio, tutti i Vincitori, che siano stati scelti o meno per partecipare a tali Eventi Media, acconsentono a sollevare l’Autrice e il Promotore, nonché i suoi affiliati, le sue filiali, i suoi distributori e le sue agenzie, e a manlevare ciascuno di essi da ogni rivendicazione relativa alla loro selezione, non selezione, partecipazione o non partecipazione a qualunque Evento Media.

10. Notifica. I potenziali Vincitori saranno contattati tramite email a partire da lunedì 31 agosto 2020. In quell’occasione **saranno invitati a firmare e riconsegnare una Dichiarazione Giurata di Idoneità, una Dichiarazione di Responsabilità e Pubblicità e qualunque Accordo Editoriale (per conto proprio o del/la proprio/a figlio/a, bambino/a) entro cinque (5) giorni lavorativi dalla comunicazione.**

In ciascuno dei seguenti casi, qualora:

- un potenziale Vincitore non possa essere contattato per ragioni non imputabili al Promotore entro cinque (5) giorni lavorativi dal primo tentativo di comunicazione,

- un potenziale vincitore ometta di riconsegnare anche solo uno dei documenti richiesti entro cinque (5) giorni lavorativi dalla comunicazione
- un potenziale Vincitore rifiutasse la sua vincita,
- un potenziale vincitore abbia violato il presente regolamento, così come i requisiti di questo Torneo,

il potenziale Vincitore decade dal diritto di diventare Vincitore.

La Giuria è quindi libera di selezionare un'altra Candidatura.

In seguito al decadimento della vincita, nessun risarcimento sarà previsto. I Vincitori e i/le loro figli/e, bambini/e comprendono e accettano che il fatto che abbiano vinto dovrà restare confidenziale e che non dovranno dire a nessuno che hanno vinto, ma dovranno mantenere assoluto riserbo in merito alla loro vittoria, a meno che e fino a che il Promotore non annunci pubblicamente i Vincitori del Torneo.

11. Nel partecipare, i Concorrenti e i Vincitori acconsentono a sollevare e manlevare il Promotore, l'Autrice e le loro rispettive società madre, sussidiarie, affiliate, i loro partner, rappresentanti, agenti, successori, cessionari, impiegati, agenti e dirigenti e le loro rispettive agenzie di pubblicità e promozione (collettivamente, "Entità Sollevate"), da qualunque responsabilità per ogni eventuale perdita, danno, danneggiamento, ferita, costo o spesa di qualunque tipo, inclusi senza limitazioni danni alla proprietà, infortuni personali, e/o morte che possano avvenire in connessione con, in preparazione per, in viaggio verso, o in partecipazione al Torneo, o in connessione con il possesso, l'accettazione e/o l'uso o l'abuso della vincita o la partecipazione in qualunque attività connessa al Torneo e per qualunque recriminazione basata su diritti pubblicitari, diffamazione, violazione della privacy, del copyright o del marchio registrato, o qualunque altra causa d'azione legata alla proprietà intellettuale. I Concorrenti che non accettano tale Regolamento Ufficiale, o che tentano di interferire con questo Torneo in qualunque modo, saranno squalificati. Il Promotore non è da ritenersi responsabile nel caso in cui il Torneo si interrompesse o se un qualunque premio non potesse essere assegnato a causa di ritardi o interruzioni dovute a, tra l'altro, fatalità, atti di guerra, calamità naturali, eventi meteorologici, epidemie, atti terroristici o qualunque altra causa che vada oltre il ragionevole controllo del Promotore e/o dell'Autrice.

Fermo quanto precede, in nessun caso il Promotore e/o l'Autrice saranno da ritenersi responsabili o perseguibili per qualunque danno o perdita di ogni tipo, inclusi danni diretti, indiretti, accidentali, consequenziali o esemplari provocati dal tuo accesso al Sito e/o dal tuo utilizzo del Sito e/o come risultato di aver scaricato e/o stampato del materiale scaricato da qualunque Sito associato con il torneo.

12. Condizioni aggiuntive. È proibita ogni modalità di candidarsi al di fuori di quella disciplinata nel presente regolamento; non sono permessi metodi automatici, programmati, robotici o simili mezzi di partecipazione. Il Promotore e l'Autrice non sono responsabili degli eventuali malfunzionamenti tecnici, di hardware, di software, telefonici o di qualsiasi altro malfunzionamento, errore o guasto comunicativo di ogni tipo, né per connessioni al network, al Sito web, a Internet o al provider che risultino perdute o non disponibili, né per interventi umani non autorizzati, congestione del traffico, ricezione incompleta o inaccurata delle informazioni inserite (a prescindere dalla causa), o trasmissioni del computer fallite, incomplete, alterate, confuse o ritardate che possano limitare la possibilità degli aspiranti Concorrenti di partecipare al Torneo, incluso qualunque guasto o danno al computer del partecipante o di qualunque altra persona, che abbia a che fare con o che sia causata dalla partecipazione a questo Torneo, o dallo scaricamento di qualunque materiale di questo Torneo. Il Promotore si riserva il diritto, a sua sola discrezione, di cancellare, concludere, modificare, estendere o sospendere questo Torneo nel caso in cui (a sua esclusiva discrezione) un virus, un bug, un intervento umano non autorizzato, una truffa,

un'epidemia o una qualunque altra causa al di fuori del suo ragionevole controllo dovesse corrompere o influire negativamente sull'amministrazione, la sicurezza, la correttezza o la corretta conduzione del Torneo. In tal caso, il Promotore selezionerà i Vincitori tra tutte le Candidature idonee che ha ricevuto fino al momento della sospensione /interruzione del torneo. Il Promotore si riserva il diritto, a sua sola discrezione, di squalificare qualunque individuo che consideri colpevole di manomettere il processo di Candidatura o con il funzionamento del Torneo o del Sito web, o di tentare di minare il legittimo funzionamento del Torneo tramite truffe, attacchi informatici, inganni o qualunque altra pratica illegittima (compreso l'utilizzo di programmi automatici per l'inserimento rapido) o che intenda disturbare, abusare, minacciare o molestare qualunque altro Concorrente o rappresentante del Promotore. Nel caso di una disputa relativa a qualunque Candidatura, il legittimo proprietario dell'account legato all'indirizzo email usato per partecipare sarà considerato essere il Concorrente, e dovrà soddisfare questo Regolamento Ufficiale. Il "legittimo proprietario dell'account" è la persona a cui è stato naturalmente assegnato un indirizzo email da un provider di accesso a Internet, da un provider online o da un'altra organizzazione responsabile di assegnare indirizzi email per il dominio associato con l'indirizzo dichiarato. A ciascun Concorrente potrà essere richiesto di mostrare una prova di essere legittimo proprietario dell'account.

13. Legge applicabile e foro. Il rapporto tra le parti è disciplinato dalle leggi in vigore nell'ordinamento giuridico italiano. Per qualsiasi controversia dovesse sorgere tra le medesime, le parti accettano la giurisdizione esclusiva del Foro di Milano. Il presente regolamento è l'unico che disciplina il rapporto tra le parti. Nessuna traduzione in lingua straniera potrà essere usata come ausilio interpretativo.

15. Uso dei dati. Il Promotore raccoglierà i dati personali relativi ai Concorrenti, e li tratterà conformemente a quanto previsto sul Sito www.salani.it/torneoickabog. Partecipando al Torneo, i Concorrenti riconoscono di avere letto e compreso la policy sulla tutela della privacy del Promotore e acconsentono alla raccolta e all'utilizzo da parte del Promotore medesimo delle loro informazioni personali, in accordo con la medesima.

16. Promotore. Adriano Salani Editore srl, via Gherardini 10, 20145 Milano.